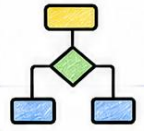




S.P Group of Institute



Programming and Problem Solving Through Python Language Notes

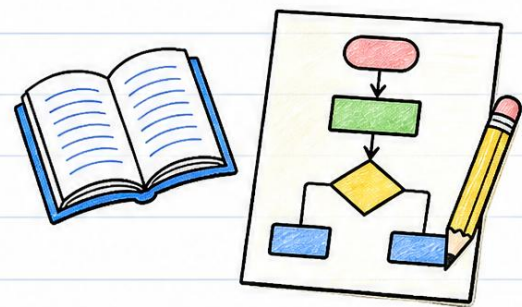
Unit 2: Algorithms and Flowcharts to Solve Problems

Flowchart Symbols and Processing Types

Flowchart किसी Algorithm या process का graphical representation हैं। Standard symbols और arrows की सहायता से problem-solving steps दिखाए जाते हैं।

मुख्य Flowchart Symbols:

- Oval: Start या End
- Parallelogram: Input या Output
- Rectangle: Processing या calculation
- Diamond: Decision या condition
- Arrow: Control flow की दिशा



Processing के प्रकार:

1. Sequential Processing: Instructions एक निश्चित क्रम में एक-एक करके execute होते हैं।
2. Decision-Based Processing: Condition के आधार पर अलग-अलग path चुना जाता है।
3. Iterative Processing: किसी step या group of steps को बार-बार repeat किया जाता है।



Start/End



Input/Output



Process

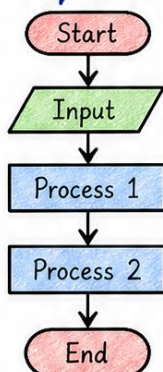


Decision

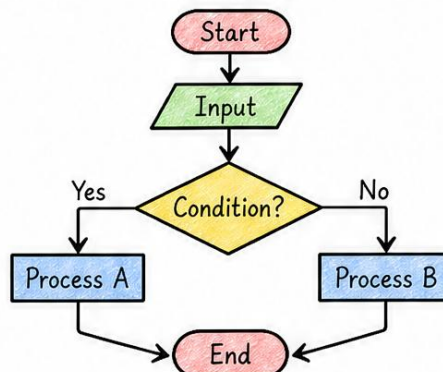


Flow

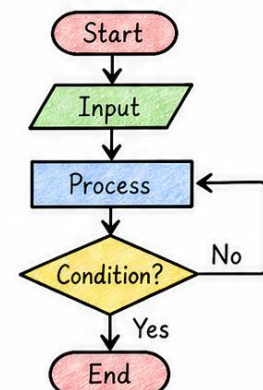
Sequential



Decision

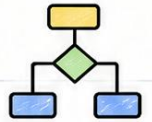


Iteration





S.P Group of Institute



Programming and Problem Solving Through Python Language Notes

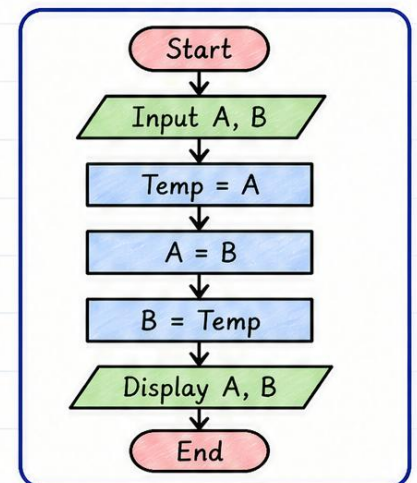
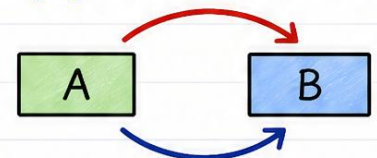
Unit 2: Algorithms and Flowcharts to Solve Problems

Sequential Processing: Basic Algorithms

Sequential Processing एक ऐसी प्रक्रिया है जिसमें instructions को निश्चित क्रम में, एक-एक करके execute किया जाता है। इसमें हर step तभी पूरा होता है जब उससे पहले वाला step पूरा हो जाता है।

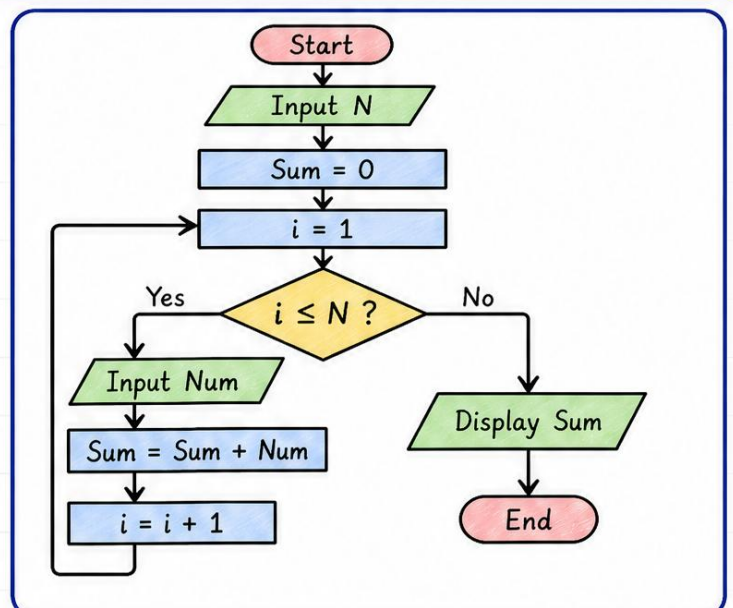
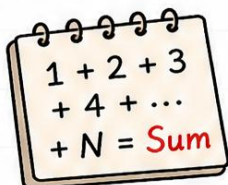
उदाहरण 1: दो चरों के मानों का आदान-प्रदान करना (Exchanging values of two variables)

1. Input: दो variables A और B के मान पढ़िए।
2. Temp = A करें।
3. A = B करें।
4. B = Temp करें।
5. A और B के मान display कीजिए।
6. End।



उदाहरण 2: संख्याओं के एक समूह का योग (Summation of a set of numbers)

1. Input: N (संख्याओं की कुल संख्या) पढ़िए।
2. Sum = 0 कर दीजिए।
3. i = 1 से N तक दोहराइए:
 - एक संख्या पढ़िए (Num)।
 - Sum = Sum + Num कीजिए।
4. Sum का मान display कीजिए।
5. End।





S.P Group of Institute



Programming and Problem Solving Through Python Language Notes

Unit 2: Algorithms and Flowcharts to Solve Problems

Number Conversion Algorithms

1. दशमलव (Decimal) से द्विआधारी (Binary) में रूपांतरण

किसी भी दशमलव संख्या को द्विआधारी में बदलने के लिए:

1. संख्या को 2 से भाग दें।
2. भागफल (Quotient) और शेषफल (Remainder) प्राप्त करें।
3. शेषफल (0 या 1) को लिखते जाएँ।
4. भागफल को पुनः 2 से भाग दें।
5. जब भागफल 0 हो जाए, तब रुक जाएँ।
6. सभी शेषफलों को उल्टे क्रम में पढ़ें; यही द्विआधारी संख्या है।

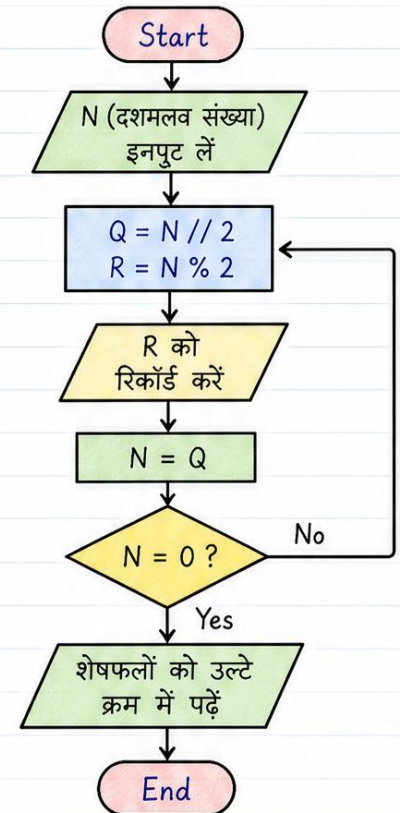
उदाहरण: 13_{10} को द्विआधारी में बदलें।

चरण	भाग	भागफल (Q)	शेषफल (R)
1	$13 \div 2$	6	1
2	$6 \div 2$	3	0
3	$3 \div 2$	1	1
4	$1 \div 2$	0	1

नीचे से ऊपर की ओर
शेषफलों को पढ़ें:

1
0
1
1

अतः $13_{10} = 1101_2$



2. किसी पूर्णांक (Integer) की अंकों को उलट देना

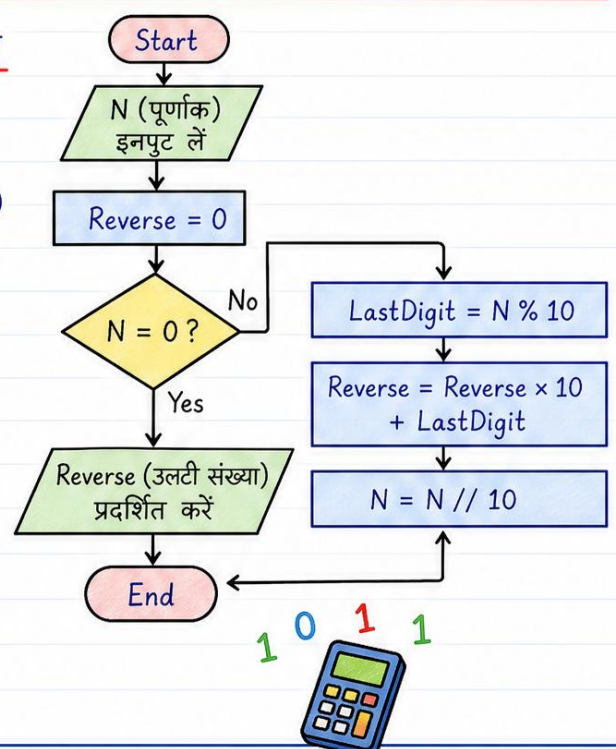
किसी भी पूर्णांक की अंकों को उलटने के लिए:

1. $LastDigit = N \% 10$ (आखिरी अंक प्राप्त करें)
2. $Reverse = Reverse \times 10 + LastDigit$ (अंक को जोड़ें)
3. $N = N // 10$ (आखिरी अंक हटा दें)
4. जब तक $N = 0$ न हो जाए, चरण 1 से 3 दोहराएँ।

उदाहरण: 1234 की अंकों को उलटें।

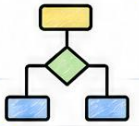
चरण	N	LastDigit (N % 10)	Reverse (अद्यतन)	N (अद्यतन) N // 10
प्रारंभ	1234	—	0	1234
1	1234	4	4	123
2	123	3	43	12
3	12	2	432	1
4	1	1	4321	0

अतः $1234 \rightarrow 4321$





S.P Group of Institute



Programming and Problem Solving Through Python Language Notes

Unit 2: Algorithms and Flowcharts to Solve Problems

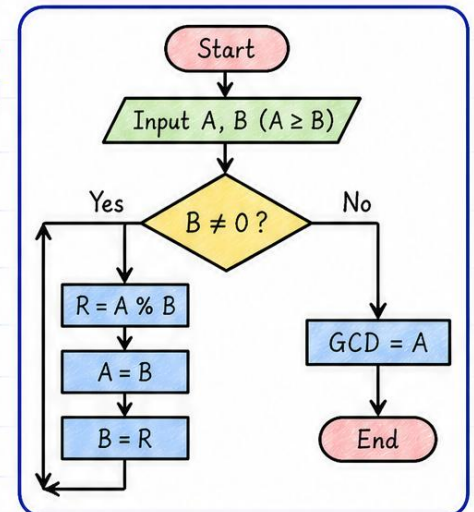
GCD और Prime Number

1. GCD (Greatest Common Divisor) of two numbers

यूक्लिडियन विधि (Euclidean method) का उपयोग करके दो संख्याओं का महत्तम समापवर्तक (GCD) ज्ञात किया जाता है।

एल्गोरिथ्म:

1. दो संख्याएँ A और B इनपुट करें। ($A \geq B$)
2. जब तक $B \neq 0$ हो, तब तक दोहराएँ:
 - $R = A \% B$
 - $A = B$
 - $B = R$
3. $GCD = A$



उदाहरण:

$GCD(48, 18) = ?$

चरण	A	B	$R = A \% B$
शुरुआत	48	18	-
चरण 1	48	18	12
चरण 2	18	12	6
चरण 3	12	6	0
रुकें	6	0	-

अतः $GCD(48, 18) = 6$



2. Test whether a number is prime

किसी संख्या के अभाज्य (Prime) होने की जाँच करने के लिए:

एल्गोरिथ्म:

1. यदि $N < 2$, तो संख्या अभाज्य (Prime) नहीं है।
2. i को 2 से लेकर $\sqrt{N}$ तक जाँचें।
3. यदि N, i से पूरी तरह विभाजित हो जाता है ($N \% i == 0$), तो संख्या अभाज्य नहीं है।
4. यदि कोई भी i, N को विभाजित नहीं करता, तो संख्या अभाज्य (Prime) है।

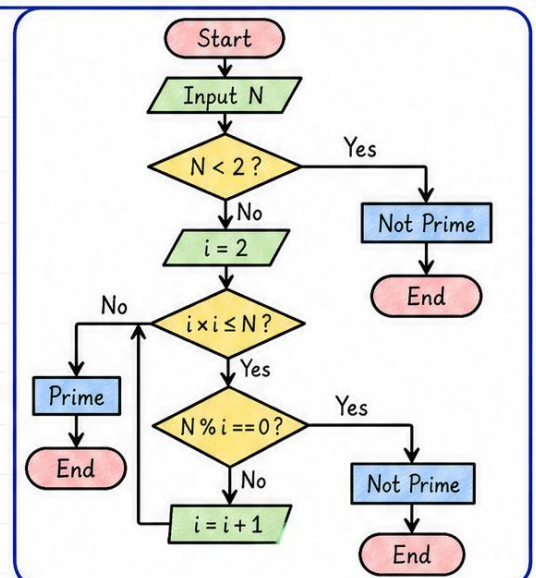
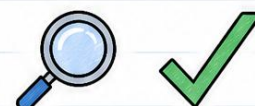
उदाहरण:

29 संख्या की जाँच करें।

- $N = 29$ ($N \geq 2$)
- $\sqrt{N} = \sqrt{29} \approx 5.38$, इसलिए $i = 2, 3, 4, 5$ तक जाँच करेंगे।
- $29 \% 2 \neq 0$, $29 \% 3 \neq 0$, $29 \% 4 \neq 0$, $29 \% 5 \neq 0$
- कोई भी भाजक नहीं मिला, इसलिए 29 अभाज्य (Prime) है।



29 is a Prime number





S.P Group of Institute



Programming and Problem Solving Through Python Language Notes

Unit 2: Algorithms and Flowcharts to Solve Problems

Factorial और Fibonacci Sequence

1. Factorial computation:

- $N \geq 0$ के लिए, $\text{Fact} = 1$ सेट करें।
- 1 से N तक प्रत्येक पूर्णांक से Fact को गुणा करें।
- $N! = 1 \times 2 \times \dots \times N$
- $0! = 1$

1 2 3
4 5

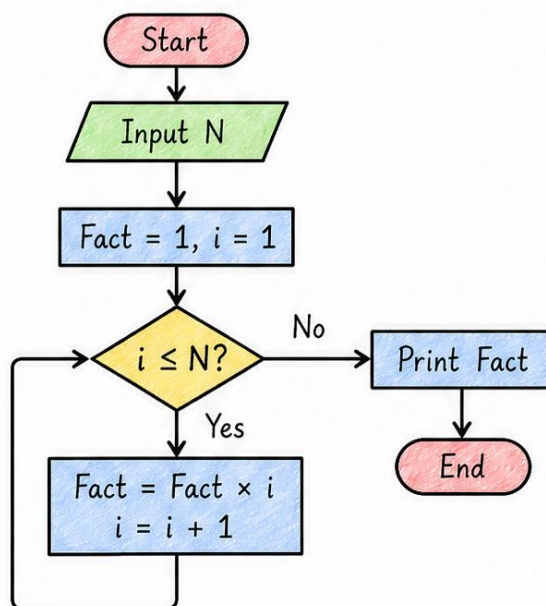


उदाहरण: $5! = 120$

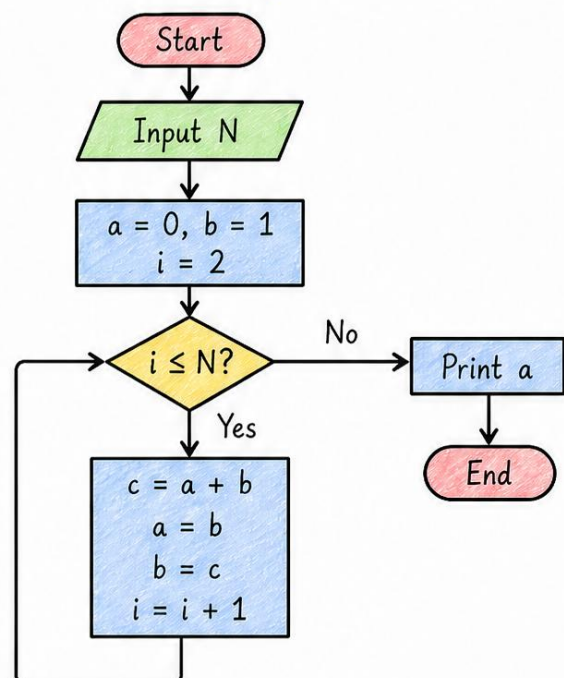
2. Fibonacci sequence:

- Fibonacci sequence के पहले दो पद 0 और 1 होते हैं।
- अगला पद पिछले दो पदों के योग के बराबर होता है।
- अनुक्रम: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13

Factorial computation Flowchart

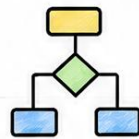


Fibonacci sequence Flowchart





S.P Group of Institute



Programming and Problem Solving Through Python Language Notes

Unit 2: Algorithms and Flowcharts to Solve Problems

Decision-Based Processing

निर्णय-आधारित प्रोसेसिंग में, किसी शर्त (Condition) के आधार पर दो या अधिक पाथ (Paths) में से एक की चुना जाता है।

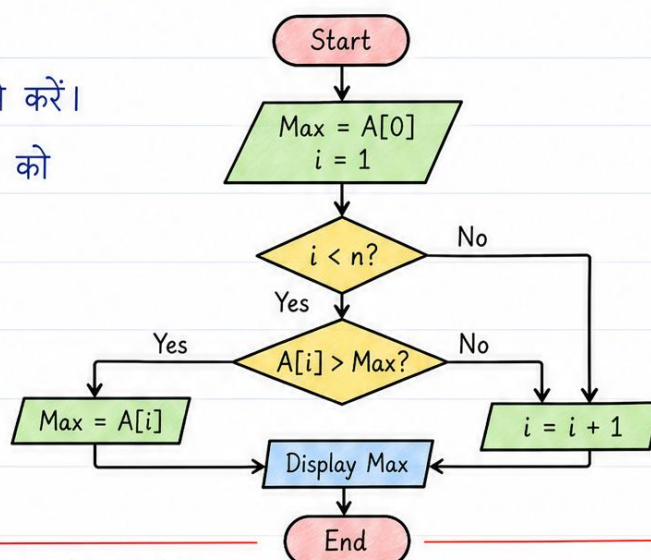
उदाहरण 1: Find largest number in an array

A

12	7	25	9	18
----	---	----	---	----

 ...

- $Max = A[0]$ सेट करें।
- प्रत्येक अगले तत्त की तुलना Max से करें।
- यदि तत्त Max से बड़ा हो, तो Max को उससे अपडेट करें।
- अंत में Max को प्रदर्शित करें।



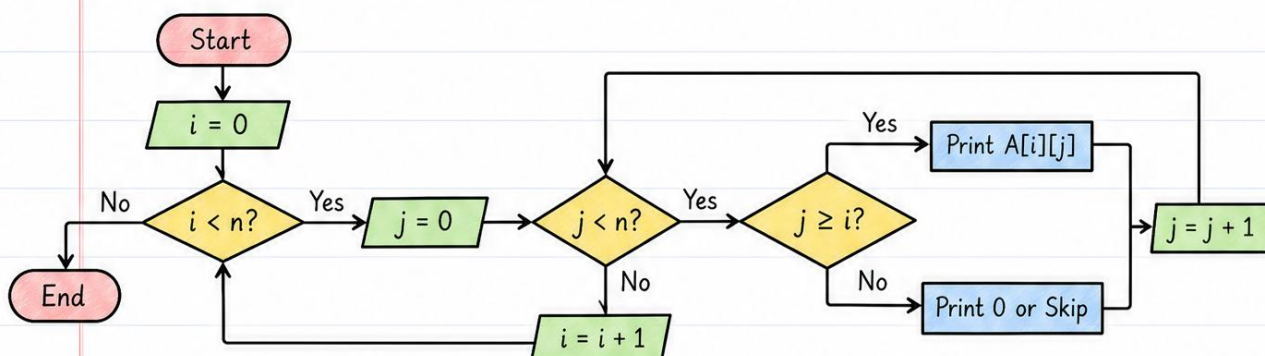
उदाहरण 2: Print elements of upper triangular matrix

- $i = 0$ से $n - 1$ तक दोहराएँ।
- प्रत्येक i के लिए $j = 0$ से $n - 1$ तक दोहराएँ।
- यदि $j \geq i$, तो $A[i][j]$ प्रिंट करें; अन्यथा 0 प्रिंट करें या स्किप करें।
- अगली पंक्ति पर जाएँ।

A =

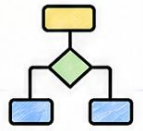
1	2	3
4	5	6
7	8	9

Upper triangle cells





S.P Group of Institute



Programming and Problem Solving Through Python Language Notes

Unit 2: Algorithms and Flowcharts to Solve Problems

Iterative Processing: Series और Array Algorithms

Iterative Processing में loop के द्वारा steps को बार-बार दोहराया जाता है जब तक condition पूरी न हो।

1. Series का योग करके 'sin x' का मान ज्ञात करें

$$\sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \dots$$

1. x को radians में बदलें (यदि आवश्यक हो)।

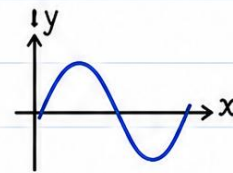
2. Sum = 0 सेट करें।

3. k = 0 से N - 1 तक के लिए दोहराएँ:

- $\text{term} = (-1)^k \times x^{2k+1} / (2k+1)!$ निकालें।

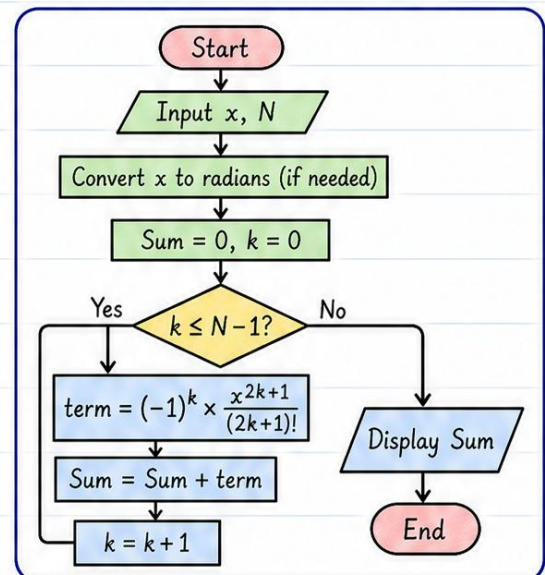
- $\text{Sum} = \text{Sum} + \text{term}$ करें।

4. Sum प्रदर्शित करें।



5!

$$5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$$



2. Array के elements का reverse order में प्रबंध करें

1. N और A[0...N-1] इनपुट करें।

2. i = 0 और j = N - 1 सेट करें।

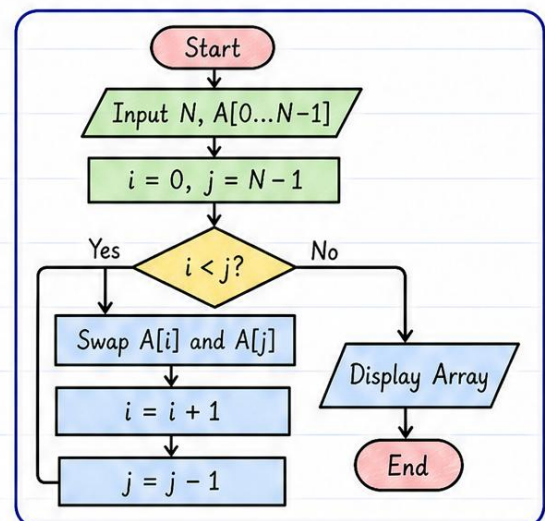
3. जब तक i < j हो, निम्न करें:

- A[i] और A[j] को आपस में बदलें (swap करें)।

- i = i + 1 करें।

- j = j - 1 करें।

4. Array प्रदर्शित करें।



उदाहरण:

$$A = [1, 2, 3, 4, 5] \rightarrow [5, 4, 3, 2, 1]$$

